A: di chuyển nhân vật qua trái

D: di chuyển nhân vật qua phải

S: di chuyển camera xuống phía dưới

Left Shift: giữ để di chuyển tốc độ x2

mouse left: đòn đánh thường

mouse right: đòn đánh trọng kích, có thời gian giữa các lần đánh